



Spielplan für das AH-Turnier des SV Unter/Oberschmeien am 13.09.2014

Teilnehmer	
1.	SV Schmeien
2.	TSV Scheer
3.	SV Frohnstetten
4.	FV Walbertsweiler/Rengetsweiler
5.	TSV Stetten a.k.M.
6.	SV Storzinger

Spielsystem: Jeder gegen Jeden

Nr	Beginn	Spielplan		Ergebnis
1	15:00	SV Schmeien	- TSV Scheer	:
2	15:14	SV Frohnstetten	- FV WaRe	:
3	15:28	TSV Stetten a.k.M.	- SV Storzinger	:
4	15:42	SV Schmeien	- SV Frohnstetten	:
5	15:56	TSV Scheer	- TSV Stetten a.k.M.	:
6	16:10	FV WaRe	- SV Storzinger	:
7	16:24	TSV Stetten a.k.M.	- SV Schmeien	:
8	16:38	TSV Scheer	- FV WaRe	:
9	16:52	SV Storzinger	- SV Frohnstetten	:
10	17:06	SV Schmeien	- FV WaRe	:
11	17:20	SV Storzinger	- TSV Scheer	:
12	17:34	SV Frohnstetten	- TSV Stetten a.k.M.	:
13	17:48	SV Storzinger	- SV Schmeien	:
14	18:02	TSV Scheer	- SV Frohnstetten	:
15	18:16	FV WaRe	- TSV Stetten a.k.M.	:



Turnierbestimmungen AH-Turnier

1. Für das Turnier gelten die Durchführungsbestimmungen für Pokalturniere des WFV.
2. Die Spielzeit beträgt 1x 12 Minuten ohne Seitenwechsel, 3 Minuten Pause.
3. Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspielern und einem Torwart.
4. Die auf dem Turnierplan zuerst genannte Mannschaft hat Anspiel.
5. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
6. Sollte ein Spiel abgebrochen werden oder kann eine Mannschaft nicht antreten, so ist das Spiel mit 3:0 Toren und 3 Punkten für den Gegner zu werten.
7. Ein vom Schiedsrichter durch rote Karte des Feldes verwiesener Spieler scheidet für die weitere Beteiligung am Turnier aus. Erhält ein Spieler die gelb-rote Karte, so ist er für das laufende Spiel des Feldes verwiesen.
8. Die Wertung erfolgt nach dem Punktsystem. Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis. Bei Punkt- und Torgleichheit entscheidet das Elfmeterschießen.
9. Die Startgebühr beträgt je Mannschaft 30 Euro

Jede Mannschaft erhält einen Preis, die ersten drei Plätze zusätzlich einen Pokal.

Wir freuen uns auf ein schönes und sportlich faires Turnier im Kreise unserer AH-Kameraden.

Ebenso freuen wir uns natürlich auf den anschliessenden geselligen Teil ☺

